Línea de tiempo del desarrollo web:

1960s:

1969: Se crea ARPANET, la precursora de Internet.

1970s:

1973: Se desarrolla TCP/IP, el protocolo fundamental de Internet.

1980s:

1980: Se crea VMS, un sistema operativo que incluye un editor de texto que permite la edición de archivos HTML.

1989: Tim Berners-Lee, trabajando en el CERN, propone la idea del World Wide Web e implementa el primer servidor web, el primer navegador web (WorldWideWeb), y el primer documento web en HTML.

1990s:

1991: Se lanza Gopher, un sistema de información distribuida que permitía el acceso a archivos y directorios en diferentes computadoras.

1993: Se lanza el primer navegador web popular, Mosaic, que popularizó la Web.

1994: Se lanza Netscape Navigator, otro navegador popular que compitió con Mosaic.

1995: Se crea Java, un lenguaje de programación orientado a objetos que se vuelve popular para el desarrollo web.

1996: Se lanza JavaScript, un lenguaje de scripting que se utiliza para añadir interactividad a las páginas web.

1998: Se lanza Google, un motor de búsqueda que revoluciona la forma en que las personas encuentran información en línea.

2000s:

2004: Se lanza Facebook, una red social que se convierte en un fenómeno global.

2005: Se lanza YouTube, una plataforma para compartir videos que se convierte en un fenómeno global.

2006: Se lanza AJAX, una técnica que permite crear páginas web más interactivas.

2007: Se lanza el primer iPhone, un teléfono inteligente que cambia la forma en que las personas interactúan con la web.

2009: Se lanza HTML5, una nueva versión de HTML que introduce nuevas funciones y características.

2010s:

2010: Se lanza Node.js, un entorno de ejecución de JavaScript que permite crear aplicaciones web de alto rendimiento.

2011: Se lanza AngularJS, un framework JavaScript que facilita el desarrollo de aplicaciones web de una sola página.

2012: Se lanza React, una biblioteca JavaScript que facilita el desarrollo de interfaces de usuario.

2013: Se lanza Bootstrap, un framework CSS que facilita la creación de diseños web responsivos.

2015: Se lanza React Native, un framework que permite crear aplicaciones móviles nativas utilizando JavaScript.

2020s:

2020: La pandemia de COVID-19 acelera la adopción de tecnologías web como el comercio electrónico, las videoconferencias y el aprendizaje en línea.

2021: Se lanza Web 3.0, una nueva era de la web basada en la descentralización, la inteligencia artificial y la blockchain.

2022: El desarrollo web continúa evolucionando con nuevas tecnologías como la realidad virtual y aumentada, la inteligencia artificial y el Internet de las cosas.

2.

En resumen, HTML, CSS y JavaScript son tres tecnologías esenciales para el desarrollo web. HTML proporciona la estructura y el contenido, CSS define la apariencia y JavaScript añade interactividad. Estas tecnologías trabajan juntas para crear páginas web dinámicas y atractivas.

3.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Huanxe</title>

</head>

<nav>

    <li>Inicio</li>

    <li>To do List</li>

</nav>

<body>

    <main>

        <h1>To do List</h1>

    </main>

        <article>

            La idea de la la lista de chequeo es que podamos tener un control diario de lo que debemos hacer

        </article>

        <aside>

            <img src="" alt="">

            <video src="https://www.youtube.com/watch?v=GB3lewv80I4">Como Gestiono mi Lista de chequeo</video>

        </aside>

        <footer>

            <li>x</li>

            <li>ig</li>

            <li>facebook</li>

        </footer>

</body>

</html>